



SÄÄNNÖT

1. Kilpailun järjestäjä

1. Kilpailun järjestää seikkailu-urheiluseura Arctic Circle Adventure ry.

2. Kilpailu

1. ArcticCircle24 on seikkailukilpailu 3-henkisille joukkueille. Kilpailussa on 3 sarjaa: kilpasarja avoin, kilpasarja naiset ja kuntosarja. Avoimessa kilpasarjassa ja kuntosarjassa joukkueen sukupuolijakauma on vapaa. Naisten kilpasarjassa voi kilpailla vain naisia.
2. Parhaan sekajoukkueen palkintoon ovat oikeutettuja vain ne joukkueet, joihin kuuluu vähintään yksi naisjäsen ja vähintään yksi miesjäsen.
3. Jos avoimen kilpasarjan voittaja on sekajoukkue, se saa sekä sarjan voittajan että parhaan sekajoukkueen palkinnon.
4. Kilpailun aikana kaikki joukkueen jäsenet ovat reitillä samanaikaisesti.
5. Joukkueen huoltaja(t) saa auttaa kilpailijoita vain huoltopaikoilla (AP = Assistance Point). Joillakin huoltopaikoilla huoltajien läsnäoloa saatetaan rajoittaa.
6. Kilpasarjoilla kilpailu on non-stop-tyyppinen. Myös huoltopaikoilla vietetty aika sisältyy kilpailu-aikaan.
7. Kuntosarjan kilpailu koostuu useammasta etapista, joiden välillä oleva aika ei kuulu kilpailu-aikaan. Etapilla on lähtö ja maali, ja joukkueen lopputulos on etappien yhteenlaskettu tulos. Jos etappien sisällä on huoltopaikkoja (AP), niillä vietetty aika sisältyy kilpailu-aikaan.
8. Doping-aineiden käyttö on kielletty. Kiellettyjen aineiden lista löytyy ADT:n sivuilta (<http://www.antidoping.fi/>).
9. Kilpailun aikana järjestäjien toimesta tuotetaan valokuva- ja videomateriaalia. Kilpailijat hyväksyvät, että heistä otettuja kuvia käytetään mediassa ja mainoksissa.

3. Joukkue

1. Joukkueeseen kuuluu 3 henkilöä, jotka kulkevat koko kilpailureitin yhdessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
2. Jokaisen joukkueen jäsenen on oltava uimataitoinen.
3. Joukkueella nimeää jäsenistään kapteenin, joka edustaa joukkuetta kilpailun

- järjestäjille ja tuomarineuvostolle.
4. Joukkueella on vapaavalintainen joukkue nimi, jonka on oltava hyvän maun mukainen
 5. Kilpailun järjestäjällä on oikeus olla hyväksymättä joukkueen nimeä perustelematta päätöstään.

4. Huolto

1. Joukkue ei tarvitse omaa huoltajaa.
2. Joukkueella saa olla vapaavalintainen määrä huoltajia.
3. Huolto on sallittua vain määritellyillä huoltopaikoilla (AP).

5. Kilpailureitti ja toiminta reitillä

1. Kilpailukarttoina on maastokarttoja, suunnistuskarttoja ja mahdollisesti muita erikoiskarttoja. Mittakaavat vaihtelevat 1:1000 – 1:50000. Kartat eivät ole muovikoteloissa.
2. Kilpailureitti kulkee lähdöstä rastipisteiden kautta maaliin.
3. Rastipisteet on merkitty rastiympyröin ja numeroin kilpailukarttaan.
4. Rastipisteet on merkitty maastoon rastilipuilla.
5. Jokaisella rastilla leimataan erikseen ilmoitettavalla tavalla.
6. Joukkueet saavat mukaansa reittikirjan, jossa voi olla tarkentavaa tietoa rastien sijainnista ja suoritettavaksi tulevista tehtävistä. Reittikirja voi sisältää reittisuosituksia tai määräyksiä pakollisista reiteistä. Reittikirjan ohjeita on noudatettava.
7. Joukkue vastaavat itse reitinvalinnasta rastien välillä, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
8. Joukkueen jäsenten pitää olla aina näköetäisyydellä ja enintään 100 m päässä toisistaan.
9. Pihojen ja viljelysten kautta kulkeminen on kielletty, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
10. Kilpailussa liikutaan yleisillä teillä. Kilpailualueita ei ole suljettu muilta tielläliikkujilta. Liikennesääntöjä on noudatettava ja osoitettava huomaavaisuutta muita kulkijoita kohtaan.
11. Rastit kierretään numerojärjestyksessä, ellei reittikirjassa toisin määrätä.
12. Rastihenkilöt voivat antaa täydentäviä ohjeita sääntöihin ja reittikirjaan.
13. Rastihenkilöiden antamia ohjeita on noudatettava.
14. Huoltopiste on merkitty karttaan suorakulmiolla ja tunnuksella AP.
15. Joukkueen on huoltopisteelle tullessaan varmistettava, että rastihenkilö leimauksen yhteydessä havaitsee joukkueen saapumisen. Tämä tapahtuu ilmoittamalla joukkueen numero kuuluvasti rastihenkilölle.
16. Huoltopisteelle tullessaan joukkueen on leimattava ennen huoltoon siirtymistä.
17. Järjestäjä voi muuttaa kilpailun aikataulua ja reittiä kilpailun aikana.
18. Järjestäjä voi pyytää joukkuetta esittämään pakolliset varusteet kilpailun aikana. Esittämiseen kulunut aika kuuluu kilpailu-aikaan eikä sitä hyvitetä.

6. Ajanotto

1. Kilpailuaika on lähdön ja maaliintulon välinen aika.
2. Kilpailussa käytetään sähköistä leimaus- ja ajanottojärjestelmää.
3. Kilpailuajkaan kuuluvat mahdolliset pakolliset lepoajat ja sakot.
4. Kuntosarjassa kilpailuaika on etappien yhteenlaskettu aika.
5. Reittikirjassa voi olla määritelty osuuksille sulkeutumisaikoja, joiden jälkeen osuudelle ei saa enää lähteä. Tällaisessa tapauksessa toimitaan reittikirjan ja rastihenkilöiden ohjeiden mukaan.

7. Kilpailumateriaali

1. Kilpailumateriaalia jaetaan sekä ennen kilpailun alkua että kilpailun aikana reitin varrelta.
2. Kilpailumateriaaliin kuuluu sähköinen leimauskortti, numerolaput, kartoja, reittikirja sekä erillisohjeita ja –materiaaleja reitin varrella tapahtuvien tehtävien suorittamiseen.
3. Joukkue on itse vastuussa siitä, että se saa kaiken tarvittavan kilpailumateriaalin. Materiaalinjakopisteessä on nähtävänä lista materiaalista; joukkueen on välittömästi materiaalin saatuaan ilmoitettava mahdollisista puutteista. Kilpailun aikana kadonneen tai vaurioituneen materiaalin tilalle ei ole mahdollista saada uutta.
4. Kilpailussa saa käyttää vain järjestäjien antamia kartoja.
5. Numerolappujen on oltava näkyvissä kaikilla joukkueen jäsenillä koko kilpailun ajan. Numerolappuja ei saa taitella siten, että niissä mahdollisesti olevat mainokset jäävät piiloon.

8. Lajit

1. Suunnistus:
 - Kilpailijat suunnistavat koko kilpailun ajan itse lajista riippumatta.
 - Reitti voi sisältää myös erillisiä suunnistusosuuksia erillisillä kartoilla.
2. Juoksu:
 - Eteneminen jalkaisin
3. Maastopyöräily:
 - Eteneminen maastopyörällä polkien tai sitä muutoin mukana kuljettaen.
 - Pyöräilykypärän käyttö on pakollista aina pyörällä liikuttaessa.
4. Melonta:
 - Eteneminen meloen avonaisella tai katetulla intiaanikanootilla (ei kajakilla) yksiläpaisia meloja käyttämällä.
 - Pelastusliivien käyttö on pakollista
 - Melontakypärän käyttö on pakollista osuuksilla, jotka sisältävät koskia. Jos kypärä on pakollinen, siitä on maininta reittikirjassa.
 - Melonta tapahtuu järjestäjien kanooteilla. Kanootit ovat keskenään hieman erilaisia. Ensin melonnan alkuun saapuvilla joukkueilla on oikeus valita

- mieleisensä kanootti.
 - Melonta tapahtuu virtaavassa vedessä.
 - Kanoottikärryn käyttö on kielletty.
 - Kanootit ovat pääosin kahdenistuttavia. Joukkue voi toimittaa lisäistuimen järjestäjien kuljettavaksi melonnan lähtöpaikoille. Istuin on toimitettava järjestäjien osoittamaan paikkaan myöhemmin ilmoitettavaan määräaikaan mennessä. Istuin on merkittävä joukkueen numerolla. Istuimeen ei saa kiinnittää siihen kuulumattomia esineitä.
 - Omien melojen käyttö on kielletty.
5. Köysi- ja kiipeilytehtävät:
 - Nouseminen, laskeutuminen, vaakasuoralla köydellä siirtyminen tai kiipeily
 - Kypärän käyttö on pakollista
 - Välineet saa järjestäjältä
 6. Coastaleering
 - Suunnistus, joka sisältää vesistönylityksiä.
 - Pelastusliivien käyttö on pakollista
 7. Rullaluistelu
 - Eteneminen rullaluistimilla
 - Kypärän käyttö on pakollista aina rullaluisteltaessa
 - Sauvojen käyttö on sallittu
 - Luisteluosuuden voi suorittaa myös juosten
 8. Quest
 - Erilliset ohjeet reittikirjassa tai rastihenkilöltä

Pelastusliivejä on käytettävä lajista riippumatta vesillä liikuttaessa silloin, kun vettä on yli vyötärön.

9. Varusteet

1. Lista pakollisista varusteista löytyy kilpailun nettisivuilta <http://www.arcticcircle24.com>
2. Kaikilla osuuksilla pakolliset ja lajikohtaiset pakolliset varusteet ilmoitetaan reittikirjassa
3. Kiellettyjä varusteita:
 - GPS- ja muut elektroniset paikannuslaitteet poislukien järjestäjän toimittama laite
 - Omat kartat

10. Rangaistukset

1. Jos joukkue tai sen jäsen syyllistyy sääntörikkomukseen, sitä voidaan rangaista seuraavilla tavoilla:
 - Diskaus: joukkue hylätään, eikä se saa lopputulosta
 - Osuushylkäys: joukkue voi jatkaa kilpailua, mutta lopputuloksissa osuus hylätään ja osuusajaksi lasketaan sarjan hitain suoritettu osuusaika lisättynä 1 tunnilla

- Aikasakko: Kiinteä lisäaika lisätään joko lopputuloksiin tai suoritetaan järjestäjän osoittamassa paikassa järjestäjän valitsemana ajankohtana.

2. Alla olevassa taulukossa on lueteltu kiellettyjä asioita ja niistä seuraavia rangaistuksia:

Rikkomus	Diskaus	Osuushylkäys	Aikasakko	Muu sakko
Doping	x			
Epäurheilijamainen käyttäytyminen	x			
Sähköisen leimauskortin katoaminen	x			50 e
Joukkueen jäsenen keskeytys	x 2 henkeä saa jatkaa kilpailun ulkopuolella			
Väliin jäänyt rasti		x		
Ulkopuolisen avun vastaanottaminen		x		
Roskaaminen			15 min / roska	
Numeron näkymättömyys			15 min / no	
Numeron hukkaaminen			30 min / no	
Yli 100m joukkueen jäsenten välillä			15 min	
Kanootin vetäminen maata pitkin			15 min	
Pakollisen reitin käyttämättä jättäminen			30 min	
Kielletyn reitin/alueen käyttö	x			
Reittimerkintöjen vahingoittaminen			30 min	
Pakollisen varusteen puute			30 min	
Pakollinen varuste ei toimi			15 min	

Rikkomus	Diskaus	Osuushylkäys	Aikasakko	Muu sakko
Pakollisen varusteen käyttämättä jättäminen		x (*	15 min	
*) osuushylkäys ja ko. osuuden suorituksen keskeyttäminen, jos kyseessä oleva varuste on <ul style="list-style-type: none"> • pyöräilykypärä (pyöräily-, rullaluistelu- tai kiipeilyosuuksilla) • melontakypärä (melontaosuudella, jolla se on pakollinen) • melontaliivi (melontaosuudella) 				

3. Jos järjestäjän toimittama melontakalusto vaurioituu tai katoaa, joukkue on korvausvelvollinen.
4. Kadonneesta tai vaurioituneesta leimauskortista peritään 50 € maksu
5. Kadonneesta tai vaurioituneesta järjestäjän toimittamasta paikannuslaitteesta peritään 400 € maksu.
6. Jos joukkue tulee hylätyksi tai joutuu keskeyttämään, sillä ei ole missään tapauksessa oikeutta vaatia kilpailumaksua takaisin

11. Tuomarineuvosto ja vastalauseet

1. Tuomarineuvosto koostuu kahdesta järjestäjän edustajasta, joista toinen on kilpailun johtaja, ja kahdesta järjestäjän valitsemasta kokeneesta kilpailijoiden edustajasta.
2. Tuomarineuvoston tehtävänä on:
 - valvoa sääntöjen noudattamista
 - käsitellä vastalauseet
 - päättää rangaistuksista
 - soveltaa sääntöjä maalaisjärkeä käyttäen
3. Tuomarineuvoston päätösvaltaisuuteen riittää kolmen jäsenen läsnäolo
4. Tuomarineuvoston päätös on lopullinen
5. Vastalause tulee tehdä kirjallisena. Siitä pitää käydä ilmi:
 - tekijän yhteystiedot, päiväys ja allekirjoitus
 - tekijän joukkueen kapteenin nimi, päivämäärä ja allekirjoitus
 - vastalauseen kohde
 - vastalauseen syy selkeästi ilmaistuna
 - mahdollisten todistajien nimet, yhteystiedot, päivämäärä ja allekirjoitukset
6. Vastalauseen tekeminen maksaa 50 €. Maksu suoritetaan käteisellä. Se palautetaan, jos vastalause hyväksytään.
7. Joukkueen on tehtävä vastalause viimeistään 30 min maaliintulonsa jälkeen.
8. Epätäydellisesti tehdyt vastalauseet hylätään
9. Kilpailuolosuhteisiin tai -ympäristöön liittyvät tekijät eivät voi johtaa vastalauseen hyväksymiseen (säätö, maasto, liikenne, kuljetukset jne)

12. Vakuutukset ja järjestäjien vastuuvapaus

1. Kilpailijat osallistuvat kilpailuun täysin omalla vastuullaan
2. Järjestäjä ei vakuuta kilpailijoita millään tavalla. Järjestäjä kehottaa kilpailijoita hankkimaan itselleen kattavan vakuutusturvan.
3. Ennen kilpailun alkamista kilpailijoiden pitää kilpailumateriaalin tutustuttuaan lukea ja allekirjoittaa seuraavat lomakkeet:
 - Sääntölomake, jossa kilpailija hyväksyy nämä säännöt ja ilmoittaa kilpailevansa niitä kunnioittaen
 - Terveystila- ja uimataitolomake, jossa kilpailija ilmoittaa järjestäjälle olevansa riittävän terve osallistumaan kilpailuun ja että hänellä on hyvä ja riittävä uimataito kilpailuun osallistumista varten
 - Vastuuvapautuslomake, jossa kilpailija ilmoittaa tiedostavansa ja ymmärtävänsä kilpailun luonteen ja sen, että osallistumalla kilpailuun hän vapaaehtoisesti ja tietoisesti altistaa itsensä kilpailemiseen liittyville ja myös ennalta-arvaamattomille riskeille. Kilpailija kertoo osallistuvansa kilpailuun täysin omalla vastuullaan ja vapauttavansa järjestäjän ja järjestelyihin osallistuvat tahot kaikista mahdollisista vastuista.
4. Kilpailija saa osallistua kilpailuun vain, jos hän on allekirjoittanut edellä mainitut lomakkeet ja palauttanut ne allekirjoitettuna järjestäjälle viimeistään 30 min ennen kilpailun lähtöaikaa.

13. Turvallisuus

1. Jos kilpailija joutuu keskeyttämään kilpailun hoitoa vaativan vamman vuoksi, häntä ei saa jättää yksin odottamaan apua.
2. Järjestäjällä on oikeus poistaa kilpailija radalta, jos jatkamisen katsotaan olevan tämän terveydelle liian vaarallista. Kilpailijan eteneminen on kuitenkin aina kilpailijan omalla vastuulla.
3. Onnettomuustilanteissa jokainen kilpailija on auttamisvelvollinen, vaikka se edellyttäisi omalta reitiltä poikkeamista.
4. Toiminta hätätilanteissa:
 1. Auta hätään joutuneita kilpailijoita
 2. Hälytä tarvittaessa apua numerosta 112
 3. Soita kilpailun järjestäjälle ja odota ohjeita
 4. Toimi kilpailun järjestäjän ohjeiden mukaisesti

14. Sääntöjen muuttaminen ja täydentäminen

1. Järjestäjä voi muuttaa tai täydentää sääntöjä milloin tahansa ennen kilpailua tai kilpailun aikana
2. Jos sääntömuutoksia tehdään, niistä ilmoitetaan tasapuolisesti kaikille joukkueille.
3. Sääntöjä voidaan täydentää reittikirjassa, erillisillä kirjallisilla ohjeilla, ennen kilpailua www-sivuilla (<http://www.arcticcircle24.com>) ja kilpailun aikana suullisilla ohjeilla.